9-10-2018

Pablo Martínez Figueroa

University of Seville

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Versión* | *Autor* | *Fecha* | *Descripción* |
| 0.8 | Pablo Martínez  Figueroa | 07/10/2018 | Versión incompleta del documento |

Kick-off Meeting

Kick-off meeting

# Abstract

Este documento trata sobre el kick-off meeting que tuvo lugar el viernes 28 de septiembre. El documento consta de varios apartados: una introducción que proporcionará una breve descripción del proyecto y el objetivo general; una descripción de los integrantes en el equipo de trabajo para la asignatura, con sus respectivas fortalezas y debilidades además de información sobre el mismo; un plan de trabajo en el que se especificarán las tareas a realizar, y un enlace que llevará a la plataforma de gestión de tareas utilizada; un acuerdo que todos los miembros deberán aceptar para poder pertenecer a este grupo de trabajo; unas conclusiones sobre lo aprendido en la reunión; por último, una bibliografía en la que se referenciará la fuente de toda la información externa.

# Introduction

El Proyecto se llama “Acme Shout“, el cual consiste en sistema que muestra en pantalla una seria de citas inspiradoras. A este sistema se le irán implementando nuevas funcionalidades (p.e. una calculadora).

El documento se basa en una serie de apartados ya definidos en el abstracto, por lo que no se entrará en detalle sobre los mismos. Consta de una introducción, una descripción del grupo de trabajo y sus integrantes, una descripción del plan de trabajo, un acuerdo que los integrantes se comprometen a aceptar y una bibliografía.

# Workgroup

Los integrantes del grupo son:

* Albalat Heredia, Carlos
* De Paz Galán, Francisco

Ha cursado la educación secundaria obligatoria, bachillerato y un grado superior de Sistema de Telecomunicaciones Informáticas, además de haber realizado prácticas en Ayesa. Primera vez que cursa la asignatura. Se describe como una persona responsable y trabajadora. Como dato adicional, cuenta con el nivel B2 en inglés.

Dispuesto a conseguir el A+ en todos los entregables.

* Del Carmen Fuentes, Lucía

Segunda vez que cursa la asignatura Diseño y Pruebas. Se caracteriza por […]. Tiene que mejorar en […]. Actualmente trabaja en la empresa […].

Dispuesta a conseguir el A+.

* Martínez Figueroa, Pablo

Ha cursado la educación secundaria obligatoria y bachillerato. Primerizo en la asignatura Diseño y Pruebas. Se define como una persona trabajadora y responsable. Entre otros, nos cuenta que uno de sus puntos a mejorar es que es una persona olvidadiza. Cuenta con el nivel B2 en inglés.

Dispuesto a conseguir el A+ en todos los entregables.

* Montaño Aguilera, Antonio Manuel

Ha cursado la educación secundaria obligatoria y bachillerato. Ha adquirido el nivel B2 de inglés.

Dispuesto a conseguir el A+ en todos los entregables.

* Rico Catalán, Jesús Andrés

Es la primera vez que cursa la asignatura. Se caracteriza por ser una persona responsable, trabajadora y sociable. Piensa que uno de los aspectos a mejorar es el estrés, por lo que se agobia en algunos escenarios.

Dispuesto a alcanzar el A+.

# Work plan

El plan de trabajo se especifica utilizando el gestor de planificación Trello[(1)](#_Bibliography), del cual [este](https://trello.com/b/2jUBAHmi/d01) es el enlace a él.

Añadir todas las tareas necesarias a trello; mantener números de tareas.

Task #01 - Attend your lectures

Task #02 - Study your learning materials

Task #03 - Understand your deliverable

Task #04 - Plan and co-ordinate

Task #05 - Create your conceptual model

Task #06 - Create your domain model

Task #07 - Implement your domain model

Task #08 - Check your models alone

Task #09 - Check your models together

Task #10 - Create a PopulateDatabase.xml

Task #11 - Implement persistence model

Task #12 - Check the models alone

Task #13 - Check the models together

Task #14 - Devise a master page

Task #15 - Implement your master page

Task #16 - Check the master page alone

Task #17 - Check the master page together

Task #18 - Implement your converters

Task #19 - Check the converters

Task #20 - Package your requirements

Task #21 - Check the packages alone

Task #22 - Check the packages together

Task #23 - For every package:

Analyse

Design mock-ups

Design algorithms

Implement everything

Test functionality

Merge your branch

Check the master

Task #24 - Optimise the system

Task #25 - Deploy your system

Task #26 - Conduct performance tests

Task #27 - Perform acceptance tests

Task #28 - Demo your deliverable

Task #29 - Package your deliverable

Task #30 - Upload your deliverable

Task #31 - Verify your deliverable

Task #32 - Recap on your work

Task #33 - Have some fun together!

# Agreement

Todos los miembros de este grupo se comprometen a:

[ ] Apuntar a obtener el A+ siempre que sea posible.

[ ] No haré que mis compañeros carguen con mi trabajo.

[ ] No dejaré tirado a mi grupo de trabajo durante el curso

# Conclusions

Summarise the main conclusions that you’ve learnt from the kick-off meeting.

# Bibliography

1. Trello: <https://trello.com/about>